

1, 2, 3, soleil



Description

Tu es plus rapide que l'éclair lorsqu'il s'agit d'avancer sans que personne ne te repère ? Tu vas gagner à coup sûr à ce jeu !

Pas besoin de matériel, il faut juste trouver un mur ou un arbre contre lequel se tourner pour compter.

Règles

Un joueur se place face à un mur ou un arbre.

Les autres se placent à 15 pas derrière lui.

Le joueur face à l'arbre tape 3 fois sur l'arbre en comptant "un, deux, trois", puis il s'écrie "soleil !" et se retourne.

Pendant qu'il compte, les autres joueurs avancent le plus vite possible pour se rapprocher de l'arbre, mais lorsque le joueur crie "soleil" et se retourne, tous les autres joueurs doivent s'arrêter de bouger.

Si l'un bouge, il recommence à la ligne de départ.

Le premier arrivé à l'arbre prend à la place du joueur qui compte et tous les autres recommencent au départ.