

La grand-mère



Description

Des enfants et une grand-mère, voici les personnes nécessaires pour ce jeu ! Et si Mamie ne veut pas jouer, on peut remplacer la grand-mère par un enfant.

Règles

Un des joueurs est désigné comme la grand-mère. Il se met face à un mur et tous les autres joueurs s'alignent environ 10 mètres derrière lui.

Un des joueurs demande "grand-mère, que veux-tu ?".

La grand-mère répond :

"Je veux xx pas de fourmi/géant".

xx étant le nombre de pas désirés. Les pas de géant sont des grands pas et les pas de fourmis sont des pas minuscules.

Les enfants doivent faire le nombre de pas demandés.

Le premier enfant à atteindre le mur remplace la grand-mère et le jeu recommence.