

# L'heure du dîner



## Description

Dans ce jeu, tu vas devoir courir si tu ne veux pas servir de dîner ! En plus, cela te permet d'apprendre à compter par la même occasion !

## Règles

Un joueur est désigné comme monstre. Il se place face aux autres joueurs qui sont alignés, à une vingtaine de pas de lui. Le monstre dit une heure (par exemple, "Il est trois heures"). Les joueurs doivent faire un nombre de pas correspondant à l'heure énoncée.

Au bout d'un moment, lorsque les joueurs sont assez près, le monstre s'écrie : "Il est l'heure du dîner" ! Tous les joueurs se mettent à courir et le monstre doit en attraper un.

Le joueur attrapé prend le rôle du monstre et le jeu reprend.